

Budoucnost uživatelských rozhraní

Milan Kačurák, Frontendisti, Brno, Prosinec 2015

Zdroje

<http://www.cmswire.com/cms/internet-of-things/mobile-devices-are-the-gateway-to-the-internet-of-things-026531.php>

<http://www.smartinsights.com/internet-marketing-statistics/insights-from-kpcb-us-and-global-internet-trends-2015-report/attachment/mobile-internet-trends-mary-meeke-2015-1/>

<http://www.gartner.com/newsroom/id/3165317>

<http://www.uswitch.com/mobiles/guides/future-of-mobile-phones/>

<http://techcrunch.com/2015/11/11/no-ui-is-the-new-ui/#.19g98g4:YF4r>

<http://www.nointerface.com/book/>

<https://www.youtube.com/watch?v=iFL4eR1pgMQ>

<https://boagworld.com/season/13/episode/1309/>

<https://operator.com/>

<http://www.nirandfar.com/2015/07/the-message-is-the-medium-3-reasons-apps-as-assistants-work.html>

<http://www.wired.com/2015/08/facebook-launches-m-new-kind-virtual-assistant/>

<http://www.slideshare.net/MarketingFestival/larry-kim-the-future-of-ppc-marketing-in-2016-and-beyond>

<http://www.elegantthemes.com/blog/editorial/a-look-into-the-future-of-web-design-where-will-we-be-in-20-years>

<http://www.webdesignerdepot.com/2014/12/is-the-grid-a-better-web-designer-than-you/>

<http://www.core77.com/posts/36473/Templates-Are-Dead-5-Ways-Scalable-Design-Will-Change-The-Way-We-Build-Websites>

<https://thegrid.io/>

<https://mobirise.com/>

<http://macaw.co/>

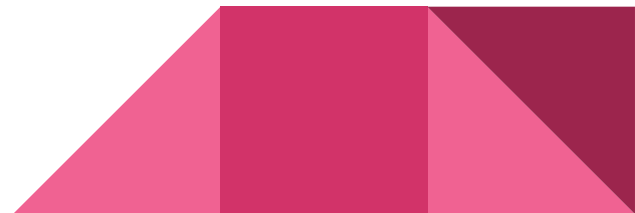
Role mobilního telefonu ve světě internetu věcí

Budoucnost mobilních telefonů

Lidé tráví více času s mobilem, než s desktopem

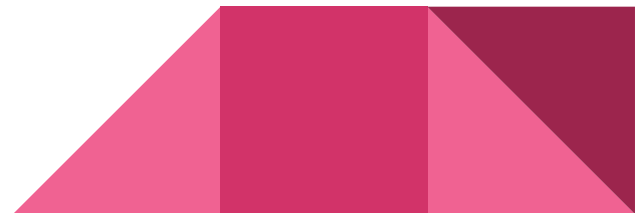
Mobilní telefony jsou branou do světa internetu věcí

Gartner: V roce 2020 bude připojeno přes 20 bilionů zařízení



4 směry budoucnosti rozhraní

1. Nejlepší rozhraní je žádné rozhraní
2. Interakce pomocí rozhovorů
3. Personalizace
4. Automatizované generování kódu a tvorby webů



1. Nejlepší rozhraní je žádné rozhraní

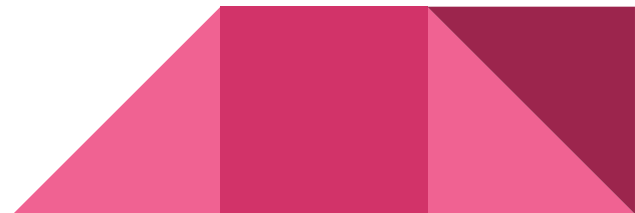
[Golden Krishna: Best interface is no interface \(kniha\)](#)

[Golden Krishna: Best interface is no interface \(přednáška\)](#)

[Paul Boag: Rozhovor s Golden Krishna](#)

[Projekt Soli: Příklad interakce pomocí jemných gest ruky](#)

[Výborný shrnující článek: Žádné UI je nový typ UI](#)



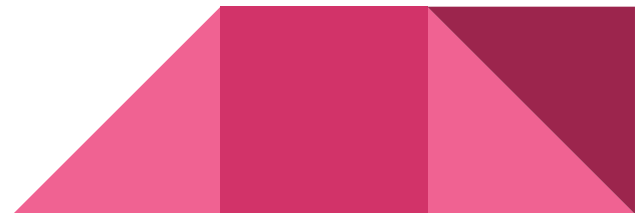
Jde o interakce, které

- dříve neexistovaly (starání se o psy)
- nahrazují interakce, ke kterým jsme nevyžívali technologie (domovní zabezpečení)
- mají nativní aplikace (odemykání auta)



Dopad na CSS

Jelikož jde o interakce, které probíhají mimo dnešní chápání webových stránek a zároveň webové stránky nenahrazují, dopad na požívání CSS bude minimální.

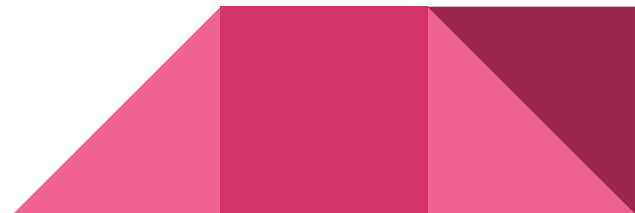


2. Interakce pomocí rozhovorů

[Zpráva je médium: Důvody, proč aplikace jako asistent funguje](#)

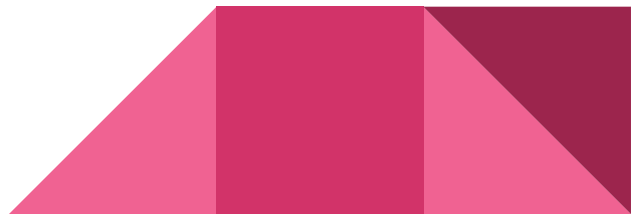
[Operator.com: Nakupování s asistentem](#)

[Facebook asistent M](#)



Jde o interakce, které lze vykonávat za předpokladu:

- Uživatel chce něco udělat, ale strašně moc možností a neví, kterou vybrat
- Uživatele nebaví vybírat si z možností
- Zadání dat je jednoduché, ale jejich analýza je složitá
- Tradiční UI je složité
- Důvěřuje asistentovi



Dopad na CSS

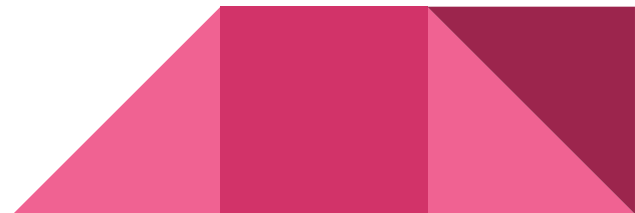
Zpočátku půjde o doplněk k stávajícímu způsobu konzumace informací či nakupování. Do budoucna si dokážu představit, že by mohl stávající způsoby nahradit a to by mělo pro weby, resp. jejich UI drtivý dopad.



3. Personalizace

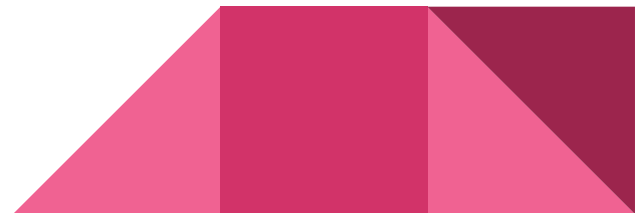
Larry Kim: Přesun od webu k sociálním médiím

Pohled do budoucnosti web designu: Kontext je král



Tu je směr nejzřejmější

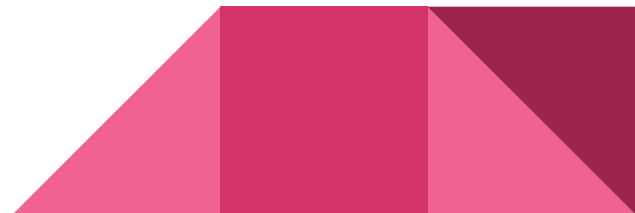
- Díky zvyšující se používanosti mobilních zařízení bude kladen důraz na mobilní zobrazení, spíše než na desktopové.
- Díky sociálním médiím, která nás znají, budeme je používat jako bránu k informacím, kdy v unifikovaném UI budeme přistupovat k mobilním verzím webů. Tedy ze sociálního média na jednu stránku, webu, kde je informace a hned šup zpět.



Dopad na CSS

Bude kladen důraz na jednodušší UI s rychlým přístupem k informacím. Zda vidím hrozbu v používanosti CSS, kde

- klienti budou raději, než do vyladěných custom UI, investovat do
 - jednodušších UI
 - již hotových řešení, kam jen nasypou obsah



4. Automatizované generování kódu a tvorby webů

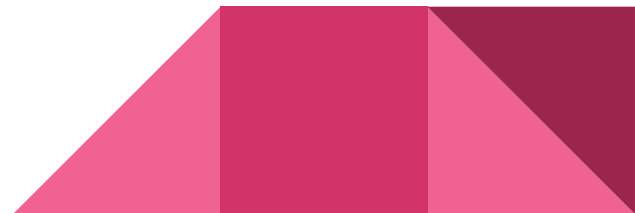
[Grid.io: Weby s umělou inteligencí, které samy žijí](#)

[Je Grid lepší web designer, než ty?](#)

[Mobirise: Jednoduchý web bez kódování](#)

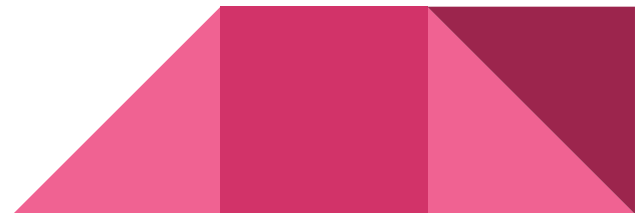
[Šablony jsou mrtvé: Důvody, proč škálovatelný design změní způsob, jak tvoříme weby](#)

[Macaw: Přestaň psát kód, kresli ho](#)



Patrné směry:

- Jednoduché weby, jež lze vytvořit bez znalosti technologie
- Weby, kdy kód jejich UI bude automaticky generován
- Weby poháněné AI, kde se design přizpůsobuje automaticky



Dopad na CSS

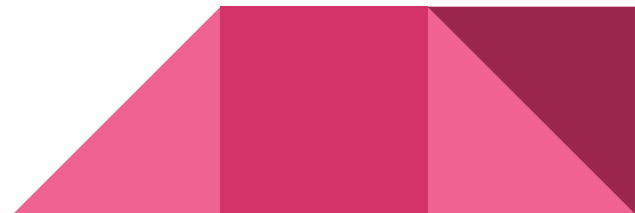
- Weby poháněné AI budou muset mít design systém, jež bude využíván API, které bude tvořit obsah, takže tu se o “úpadek CSS” nebojím
- Weby tvořené bez znalosti kódování jsou super, neb nám můžou ubrat (nebo ulehčit práci) klientelu, co chce za málo hodně muziky
- Generování kódu přímo z designu není dokonalé, takže pokud je toto života schopný směr, bude třeba aby k vizuálnímu designu byl někdo (kódér, grafik, či AI) dodat sémantiku. Taky vhodné spíše pro menší projekty.



Z celkového pohledu:

Klíčový je vývoj

- umělé inteligence a dolování z dat, které umožní AI myslet
- chytrého hardwaru se senzory - IoT
- mobilních zařízení, sloužících jako brána k IoT



Zásadní pro CSS je změna způsobu, jak lidi konzumují obsah řeší své potřeby.

No GUI = No CSS

Přirozená komunikace jako rozhraní může nahradit webové stránky úplně.

www.kacurak.com
@milankacurak